**MÔ TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN**

Yêu cầu xây dựng một ứng dụng quản lý dự án theo mô hình Scrum chạy trên hệ điều hành Android với cơ sở dữ liệu là MySQL (Online).

- Phần mềm giúp cho PO có thể quản lý được một Project.

- Phần mềm giúp cho Scrum Master có thể quản lý được các Sprints của Project.

- Phần mềm giúp cho Dev có thể xem và thực hiện các Tasks của Project.

- Cần phải Sign-up trước khi không có tài khoản để đăng nhập vào hệ thống và đăng kí Role của mình khi Sign-up.

- Khi member Sign-in vào hệ thống tùy theo vai trò của mỗi Role mà có thể xem và thực hiện các chức năng khác nhau tùy theo vào Role của member đó trong mô hình Scrum.

- Việc thực thiện quản lý dự án theo mô hình Scrum được thực hiện như sau:

* Đối với PO:

+ PO tạo Project

+ PO chỉ định Scrum Master cho Project

+ PO xác định features cho từng Product Backlog

+ Sắp xếp mức độ ưu tiên và thay đổi features

+ Quyết định hạng mục nào sẽ nằm phía trên của danh sách để đưa vào Sprint (Phân tách các hạng mục của backlog thành các nhóm Thực thi và Chờ)

+ PO quyết định ngày release dựa trên chuẩn đoán về Product Backlog

+ Theo dõi tiến độ dự án (Tổng quan)

* Đối với Scrum Master (SM):

+ SM quản lý các member của Dev Team

+ SM xác định Sprint Goal thông qua Product Backlog

+ SM tạo ra các Sprint Tasks (Sprint Backlog) và giao Task cho các member trong Dev Team

+ SM tạo sự kiện sơ kết Sprint

+ SM ghi lại các nội dung tổng kết của Sprint

+ Thống kê tổng kết quản lý tiến độ Sprint (Burndown Chart)

* Đối với Developer:

+ Xem các Tasks được giao

+ Đánh giá Task theo tiến độ Todo, Doing, Done

**XÁC ĐỊNH CÁC ACTOR**

1. Product Owner:

Là người chủ của Project, chịu trách nhiệm về việc quản lý Product Backlog. Quyết định hạng mục nào sẽ nằm phía trên của danh sách để đưa vào Sprint. Đưa ra một câu tổng kết về Sprint Goal.

1. Scrum Master:

Quản lý tiến trình Sprint, lập ra Sprint Backlog, quản lý Dev Team, tổng kết Sprint.

1. Developer:

Là người chịu trách nhiệm làm và đánh giá các Task trong Sprint Backlog.

**XÁC ĐỊNH CÁC USE CASE**

1. **Product Owner:**

* Tạo, Sửa, Xóa Project
* Thêm, Xóa, Sửa, Tìm kiếm các hạng mục trong Product Backlog
* Sắp xếp các hạng mục trong Product Backlog để đưa vào Sprint
* Xem sự kiện Sprint
* Theo dõi tiến độ dự án

1. **Scrum Master:**

* Xem các hạng mục trong Product Backlog đã được đưa vào Sprint
* Thêm, Xóa, Sửa các Sprint Tasks
* Quản lý Dev Team
* Giao Sprint Task cho Developer
* Tạo sự kiện Sprint
* Ghi lại nội dung tổng kết Sprint
* Thống kê quản lý tiến độ Sprint (Burndown Chart)

1. **Developer:**

* Xem các Tasks
* Đánh giá các Tasks (To-do, Doing, Done)
* Thống kê Tasks
* Xem sự kiện Sprint

**ĐẶC TẢ USE CASE**

**1.**

**Tên Use Case:** Đăng ký tài khoản hệ thống

**Mục đích:** Đảm bảo xác thực thông tin người sử dụng và an toàn bảo mật hệ thống

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner, Scrum Master, Developer  
Mô tả chung: Product Owner, Scrum Master, Developer khi muốn thao tác với hệ thống thực hiện các chức năng của hệ thống phải đăng nhập vào hệ thống và trước đó phải đăng ký tài khoản hệ thống.

**Luồng sự kiện chính**:

**Hành động của tác nhân**

1. Người dùng click vào Button Sign Up để thực hiện đăng ký tài khoản

–

2. Điền các thông tin để đăng ký tài khoản

3. Click vào Button Create account

–

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hiển thị các component cho người dùng nhập thông tin đăng ký tài khoản  
–

–  
4. Kiểm tra thông tin đăng ký, nếu đúng thì cho phép đăng ký tài khoản, sai thì thông báo yêu cầu nhập lại.

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu nhập lại

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập, mật khẩu và các thông tin phải phù hợp với các ràng buộc điểu kiện để đăng ký tài khoản.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đã nhập đúng các thông tin đăng kí tài khoản trong hệ thống

**Điều kiện sau**: Thông báo đăng ký thành công/ thất bại

**2.**

**Tên Use Case:** Đăng nhập hệ thống

**Mục đích:** Đảm bảo xác thực thông tin người sử dụng và an toàn bảo mật hệ thống

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner, Scrum Master, Developer  
Mô tả chung: Product Owner, Scrum Master, Developer khi muốn thao tác với hệ thống thực hiện các chức năng của hệ thống phải đăng nhập vào hệ thống.

**Luồng sự kiện chính**:

**Hành động của tác nhân**

–

2. Điền Username, Password vào ô đăng nhập

3. Click vào Button Sign In

**Phản ứng của hệ thống**

1. Hiển thị các component cho người dùng nhập thông tin đăng nhập

–

4. Kiểm tra thông tin đăng nhập, nếu đúng thì cho phép truy cập, sai thì thông báo yêu cầu nhập lại.

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu nhập lại

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đã đăng ký tài khoản trong hệ thống

**Điều kiện sau**: Thông báo đăng nhập thành công/ thất bại

**3.**

**Tên Use Case:** Tạo Project

**Mục đích:** Tạo một Project mới trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner   
Mô tả chung: Product Owner thực hiện chức năng để tạo ra một Project mới.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Button Tạo Project

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Product Owner click vào Button Create Project để tạo Project

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Product Owner thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Product Owner

–

4. Hệ thống hiển thị các mục yêu cầu người dùng nhập dữ liệu vào để tạo một Project mới

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Product Owner thì không cho tạo Project.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Product Owner.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Product Owner.

**Điều kiện sau**: Cho phép Product Owner thực hiện chức năng tạo Project.

**4.**

**Tên Use Case:** Thông tin Project (Theo dõi tiến độ, Cập nhật, Xóa Project)

**Mục đích:** Theo dõi tiến độ, cập nhật thông tin hoặc xóa Project trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner   
Mô tả chung: Product Owner thực hiện chức năng cập nhật hoặc xóa Project.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Thông tin Project

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Product Owner click vào chức năng Update Project hoặc Delete Project để cập nhật hoặc xóa Project.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Product Owner thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Product Owner

–

4. Hệ thống hiển thị thông tin về Project và cung cấp chức năng theo dõi tiến độ, cập nhật hoặc xóa Project.

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Product Owner thì không cho cập nhật hoặc xóa Project.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Product Owner và đã thực hiện thành công bước tạo một Project.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Product Owner và đã thực hiện thành công bước tạo một Project.

**Điều kiện sau**: Cho phép Product Owner theo dõi tiến độ Project và thực hiện chức năng cập nhật hoặc xóa Project.

**5.**

**Tên Use Case:** Quản lý Product Backlog

**Mục đích:** Cho phép Thêm, Sửa, Xóa, Chuyển hạng mục vào Sprint các hạng mục của Product Backlog trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner   
Mô tả chung: Product Owner thực hiện chức năng thêm, sửa, xóa, chuyển hạng mục vào Sprint các hạng mục của Product Backlog.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Product Backlog

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Product Owner click vào từng chức năng tương ứng để thêm, sửa, xóa, chuyển hạng mục vào Sprint các hạng mục của Product Backlog.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Product Owner thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Product Owner

–

4. Hệ thống cung cấp chức năng thêm, sửa, xóa, chuyển hạng mục vào Sprint các hạng mục của Product Backlog.

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Product Owner thì không cho thực hiện chức năng Quản lý Product Backlog.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Product Owner và đã thực hiện thành công bước tạo một Project.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Product Owner và đã thực hiện thành công bước tạo một Project.

**Điều kiện sau**: Cho phép Product Owner thực hiện chức năng Quản lý Product Backlog.

**6.**

**Tên Use Case:** Quản lý Sprint (Đối với Product Owner)

**Mục đích:** Cho phép Tạo, Cập nhật, Xóa Sprint trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner   
Mô tả chung: Product Owner thực hiện chức năng tạo, cập nhật, xóa Sprint.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Sprint

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Product Owner click vào từng chức năng tương ứng để tạo, cập nhật, xóa Sprint.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Product Owner thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Product Owner

–

4. Hệ thống cung cấp chức năng tạo, cập nhật, xóa Sprint.

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Product Owner thì không cho thực hiện chức năng Quản lý Sprint.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Product Owner, đã thực hiện thành công bước tạo một Project và đã tạo Product Backlog.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Product Owner đã thực hiện thành công bước tạo một Project và đã tạo Product Backlog.

**Điều kiện sau**: Cho phép Product Owner thực hiện chức năng Quản lý Sprint.

**7.**

**Tên Use Case:** Xem sự kiện Sprint

**Mục đích:** Cho phép xem thông tin sự kiện Sprint trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Product Owner, Developer   
Mô tả chung: Product Owner, Developer thực hiện chức năng xem thông tin sự kiện Sprint.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Xem sự kiện Sprint

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Product Owner hoặc Developer thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Product Owner và Developer.

–

4. Hệ thống cung cấp các thông tin về các sự kiện của Sprint.

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Product Owner hoặc Developer thì không cho thực hiện chức năng xem thông tin sự kiện Sprint.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Product Owner hoặc Developer và Scrum Master đã tạo ra ít nhất một sự kiện Sprint.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Product Owner hoặc Developer và Scrum Master đã tạo ra ít nhất một sự kiện Sprint.

**Điều kiện sau**: Cho phép Product Owner và Developer thực hiện chức năng xem thông tin sự kiện Sprint.

**8.**

**Tên Use Case:** Quản lý Task (Đối với Dev)

**Mục đích:** Cho phép xem, đánh giá, thống kê các Task đã được giao trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Developer   
Mô tả chung: Developer thực hiện chức năng xem, đánh giá, thống kê các Task đã được giao.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Task

–



5. Developer tùy vào mục đích mà click vào các chức năng để thực hiện các chức năng mà mình muốn thực hiện.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Developer thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Developer.

–

4. Hệ thống cung cấp các chức năng xem các Task, đánh giá Task, thống kê các Task.

–

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Developer thì không cho thực hiện chức năng xem, đánh giá, thống kê các Task đã được giao.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Developer và Scrum Master đã tạo ra ít nhất một Task và chỉ định Task cho Developer.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Developer và Scrum Master đã tạo ra ít nhất một Task và chỉ định Task cho Developer.

**Điều kiện sau**: Cho phép Developer thực hiện chức năng xem, đánh giá, thống kê các Task đã được giao.

**9.**

**Tên Use Case:** Quản lý Sự kiện Sprint

**Mục đích:** Cho phép Thêm, Xem thông tin, Xóa sự kiện Sprint trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Scrum Master   
Mô tả chung: Scrum Master thực hiện chức năng thêm, xem thông tin, xóa sự kiện Sprint.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Sự kiện Sprint

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Scrum Master click vào từng chức năng tương ứng để thêm, xem thông tin, xóa sự kiện Sprint.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Scrum Master thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Scrum Master

–

4. Hệ thống cung cấp chức năng thêm, xem thông tin, xóa sự kiện Sprint.

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Scrum Master thì không cho thực hiện chức năng Quản lý Sự kiện Sprint.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Scrum Master.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Scrum Master.

**Điều kiện sau**: Cho phép Scrum Master thực hiện chức năng Quản lý Sự kiện Sprint.

**10.**

**Tên Use Case:** Quản lý Sprint (Đối với Scrum Master)

**Mục đích:** Cho phép Xem các Sprint, Quản lý sự kiện Sprint, Thống kê quản lý tiến độ Sprint, Tổng kết Sprint trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Scrum Master  
Mô tả chung: Scrum Master thực hiện chức năng xem các Sprint, quản lý sự kiện Sprint, thống kê quản lý tiến độ Sprint, tổng kết Sprint.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Sprint

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Product Owner click vào từng chức năng tương ứng để xem các Sprint, quản lý sự kiện Sprint, thống kê quản lý tiến độ Sprint, tổng kết Sprint.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Scrum Master thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Scrum Master

–

4. Hệ thống cung cấp chức năng xem các Sprint, quản lý sự kiện Sprint, thống kê quản lý tiến độ Sprint, tổng kết Sprint.

–

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Scrum Master thì không cho thực hiện chức năng xem các Sprint, quản lý sự kiện Sprint, thống kê quản lý tiến độ Sprint, tổng kết Sprint.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Scrum Master và Product Owner đã tạo ra ít nhất một Sprint và có ít nhất một Sprint Backlog do đã có một hạng mục trong Product Backlog đã được chuyển vào Sprint.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Scrum Master và Product Owner đã tạo ra ít nhất một Sprint và có ít nhất một Sprint Backlog do đã có một hạng mục trong Product Backlog đã được chuyển vào Sprint.

**Điều kiện sau**: Cho phép Scrum Master thực hiện chức năng xem các Sprint, quản lý sự kiện Sprint, thống kê quản lý tiến độ Sprint, tổng kết Sprint.

**11.**

**Tên Use Case:** Quản lý Task (Đối với Scrum Master)

**Mục đích:** Cho phép Thêm, Sửa, Xóa các Task trong quản lý dự án theo mô hình Scrum

**Tác nhân, mô tả chung**:  
Tác nhân: Scrum Master  
Mô tả chung: Scrum Master thực hiện chức năng thêm, sửa, xóa các Task.

**Luồng sự kiện chính**:

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780

**Hành động của tác nhân**

1. Đăng nhập vào hệ thống

–

3. Click vào Tab Quản lý Task

https://i1.wp.com/www.nguyenvanquan7826.com/wp-content/plugins/advanced-wp-columns/assets/js/plugins/views/img/1x1-pixel.png?w=780–

5. Scrum Master tùy vào mục đích mà click vào các chức năng để thực hiện các chức năng mà mình muốn thực hiện.

**Phản ứng của hệ thống**

–

2. Hế thống kiểm tra thông tin đăng nhập và theo Scrum Role là Scrum Master thì cho phép đăng nhập vào hệ thống và cung cấp các chức năng dành cho Scrum Master.

–

4. Hệ thống cung cấp các chức năng thêm, sửa, xóa các Task.

–

**Luồng thay thế**: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu đăng nhập lại hoặc Scrum Role không phải là Scrum Master thì không cho thực hiện chức năng thêm, sửa, xóa các Task.

**Các yêu cầu cụ thể**: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký và Scrum Role phải là Scrum Master và Product Owner đã tạo ra ít nhất một Sprint và có ít nhất một Sprint Backlog do đã có một hạng mục trong Product Backlog đã được chuyển vào Sprint.

**Điều kiện trước**: Nguời dùng đăng nhập thành công với Scrum Role là Scrum Master và Product Owner đã tạo ra ít nhất một Sprint và có ít nhất một Sprint Backlog do đã có một hạng mục trong Product Backlog đã được chuyển vào Sprint.

**Điều kiện sau**: Cho phép Scrum Master thực hiện chức năng thêm, sửa, xóa các Task.